

ПРИЛОЖЕНИЯ

П.1. Глоссарий

Локальный репозиторий — файл с рекомендованным расширением .fossil, имеющий структуру базы данных SQLite, размещённый на компьютере, где ведётся работа над проектом и находится рабочий каталог проекта. Предназначен для хранения моментальных снимков рабочего каталога проекта. Может содержать привязку к сетевому репозиторию.

Сетевой репозиторий — файл с рекомендованным расширением .fossil, имеющий структуру базы данных SQLite, размещённый на сервере компьютерной сети. Предназначен для синхронизации локальных репозиториях участников проекта.

Рабочий каталог — каталог (папка), содержащий файлы, которыми управляет система контроля версий. В рабочем каталоге находится служебный файл _FOSSIL_ (или .fslckout), имеющий структуру базы данных SQLite и содержащий привязку к локальному репозиторию.

check-in — загрузка моментального снимка файлов проекта из рабочего каталога в репозиторий, создание в репозитории точки сохранения; результат такой загрузки.

check-out — выгрузка из репозитория в рабочий каталог файлов проекта в том состоянии, в котором они находились на момент создания точки сохранения; результат такой выгрузки.

commit — операция по загрузке моментального снимка рабочего каталога в репозиторий; результат такой загрузки, точка сохранения проекта, то же, что check-in.

push — отправка изменений, зарегистрированных в локальном репозитории, в сетевой репозиторий (в режиме autosync, который включён в Fossil по умолчанию, выполняется автоматически при операциях с локальным репозиторием).

pull — получение изменений, зарегистрированных в сетевом репозитории, в локальный репозиторий (в режиме autosync, который включён в Fossil по умолчанию, выполняется автоматически при операциях с локальным репозиторием).

branch — ветвь разработки, состоящая из последовательности check-in. Основная ветвь создаётся автоматически и называется trunk, но по желанию разработчика могут быть созданы дополнительные параллельные ветви для тестирования или развития определённых версий разрабатываемого проекта.

fork — нежелательное разветвление линии разработки, произошедшее из-за неустраняемого конфликта внесённых в проект изменений; ветвь разработки (branch), возникшая в результате такого события.

П.2. Основные команды Fossil

П.2.1. Команды общего назначения

`fossil help` Команда — вывести на экран подсказку по использованию команды Команда.

`fossil all list` — вывести список локальных репозиториев.

`fossil all push` — выполнить команду `push` для всех известных локальных репозиториев.

`fossil all pull` — выполнить команду `pull` для всех известных локальных репозиториев.

`fossil all sync` — выполнить синхронизацию всех локальных репозиториев с сетевыми.

`fossil all rebuild` — обновление версий всех известных локальных репозиториев (рекомендуется после обновления исполняемого файла Fossil).

П.2.2. Команды над файлом репозитория

`fossil init --admin-user Владелец ФайлРепозитория` — создать новый репозиторий в файле ФайлРепозитория и назначить его владельцем пользователя с именем Владелец.

`fossil ui ФайлРепозитория` — открыть в веб-браузере страницу веб-интерфейса для репозитория ФайлРепозитория от имени его владельца.

`fossil server -P Порт ФайлРепозитория` — предоставить сетевой доступ к репозиторию ФайлРепозитория и ожидать сетевых подключений на TCP-порту с номером Порт.

`fossil clone URL ФайлРепозитория` — создать локальную копию сетевого репозитория, доступного по адресу URL, в файле ФайлРепозитория.

`fossil open ФайлРепозитория` — назначить текущий каталог рабочим каталогом для репозитория, находящегося в файле ФайлРепозитория, и выгрузить в него последний моментальный снимок основной ветви разработки.

`fossil remote -R ФайлРепозитория URL` — установить для локального репозитория в файле ФайлРепозитория привязку к сетевому репозиторию, доступному по адресу URL (можно использовать для локального репозитория при смене пароля пользователя в сетевом репозитории).

П.2.3. Команды рабочего каталога

`fossil settings crlf-glob '*'` — не предупреждать о наличии в файлах рабочего каталога двухбайтовых символов перевода строки CR/LF.

`fossil status` — показать состояние рабочего каталога.

`fossil changes` — показать отличия рабочего каталога от моментального снимка.

`fossil extras` — показать файлы, находящиеся в рабочем каталоге, но не входящие в список файлов, управляемых системой контроля версий.

`fossil diff` — показать детальные различия между моментальным снимком в репозитории и текущим состоянием рабочего каталога.

`fossil add ИмяФайла` — внести файл ИмяФайла в список файлов, управляемых системой контроля версий.

`fossil rm ИмяФайла` — исключить файл ИмяФайла из списка файлов, управляемых системой контроля версий.

`fossil mv --hard СписокФайлов Каталог` — переместить файлы, перечисленные через пробел в списке СписокФайлов, в каталог Каталог, как в системе контроля версий, так и в файловой системе.

`fossil commit -m "Описание"` — Загрузить моментальный снимок файлов рабочего каталога в репозиторий с комментарием Описание (создать в репозитории точку сохранения — `check-in`).

`fossil amend Идентификатор -m "Описание"` — заменить описание точки сохранения Идентификатор на новое Описание.

`fossil checkout Идентификатор` — привести содержимое рабочего каталога в соответствие с точкой сохранения, хранящейся в репозитории и имеющей идентификатор Идентификатор (выгрузить из репозитория в рабочий каталог моментальный снимок `check-in` с идентификатором Идентификатор).

`fossil update` — привести файлы проекта, находящиеся в рабочем каталоге, в соответствие с содержимым репозитория с сохранением внесённых в них изменений.

`fossil push` — отправить изменения локального репозитория в сетевой репозиторий (в режиме автоматической синхронизации, установленном по умолчанию, выполняется автоматически).

`fossil pull` — получить изменения сетевого репозитория в локальный репозиторий (в режиме автоматической синхронизации, установленном по умолчанию, выполняется автоматически).

`fossil sync` — обмениваться изменениями между локальным и сетевым репозиториями (в режиме автоматической синхронизации, установленном по умолчанию, выполняется автоматически).

`fossil undo` — отменить последнюю команду.

`fossil redo` — повторить выполнение отменённой команды.

П.2.4. Команды над ветвями

`fossil branch` — вывести список имеющихся в репозитории ветвей разработки.

`fossil branch new "Название" Идентификатор` — создать в репозитории новую ветвь разработки с названием Название, взяв за её основу моментальный снимок, соответствующий точке сохранения Идентификатор.

`fossil checkout "Название"` — переключить рабочий каталог на ветвь Название.

`fossil merge Идентификатор` — выполнить слияние — наложение моментального снимка из точки сохранения Идентификатор на текущее состояние.

`fossil leaves` — вывести список последних точек сохранения на активных ветвях разработки.

П.2.5. Команды над ярлыками

`fossil tag list` — вывести список назначенных ярлыков.

`fossil tag add --propagate "Название" Идентификатор` — назначить распространяющийся ярлык Название точке сохранения с идентификатором Идентификатор.

`fossil tag find "Название"` — показать точки сохранения, отмеченные ярлыком Название.

`fossil tag cancel "Название" Идентификатор` — прекратить распространение ярлыка Название в точке сохранения Идентификатор.

П.2.6. Команды работы с базой данных

`fossil sql .tables -R ФайлРепозитория` — вывести список таблиц базы данных репозитория.

`fossil sql "SELECT * FROM repository.user;" -R ФайлРепозитория` — вывести записи таблицы repository.user базы данных репозитория.

П.3. Специальные файлы Fossil

`%LOCALAPPDATA%\_fossil` или `~/.fossil` — содержит местонахождение всех FOSSIL-репозиториях пользователя. Используется командой `fossil all`, которая полезна при выполнении синхронизации перед переходом в автономный режим разработки (`fossil all pull`) и после возврата в сетевой режим (`fossil all push`).

`_FOSSIL_` или `.fslckout` — находится в рабочем каталоге проекта и содержит информацию:

- о привязке рабочего каталога к локальному репозиторию;
- о точке сохранения в репозитории, которая явилась основой для файлов рабочего каталога;
- об изменениях в составе файлов рабочего каталога, которые ещё не загружены в репозиторий.

П.4. Сообщения об ошибках Fossil

`current directory is not within an open checkout` — текущий каталог не является рабочим каталогом проекта; не найден файл `_FOSSIL_` или `.fslckout`, содержащий привязку к локальному репозиторию проекта.

`Error: login failed` — ошибка авторизации в системе Fossil; неправильно указано имя пользователя или его пароль.

`Error: not authorized to write` — пользователь не имеет права на запись в сетевой репозиторий; пользователю необходимо предоставить группу разрешений Developer (код v) или отдельное разрешение Check-In (код i).

`not found: trunk` — в репозитории не обнаружена основная ветвь под названием trunk; возможно, основная ветвь была переименована.